

Stadtfachverband Dresden 2009/10

5. Stadtklasse Herren

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------|
| Fr. 04.09.2009 19:30 | SG Versehrte Dresden III | Sportfreunde Dresden-Nord VI | 2:8 |
| Mo. 07.09.2009 19:30 | VfB Hellerau-Klotzsche VII | SG Versehrte Dresden III | 7:3 |
| Fr. 25.09.2009 19:30 | SG Versehrte Dresden III | TTV System-Haus Dresden 90 V | 5:5 |
| Fr. 02.10.2009 19:30 | SG Versehrte Dresden III | TTV Radebeul VI | 3:7 |
| Fr. 06.11.2009 19:30 | KTV Langebrück II | SG Versehrte Dresden III | 4:6 |
| Fr. 13.11.2009 19:30 | SG Versehrte Dresden III | TSV Rotation Dresden V | 4:6 |
| Fr. 11.12.2009 19:45 | TTV Blau-Weiß Zschachwitz V | SG Versehrte Dresden III | 9:1 |
| Fr. 18.12.2009 19:30 | SG Versehrte Dresden III | SG Motor Dresden-Trachenbg. III | 0:10 |
| Do. 14.01.2010 19:00 | Sportfreunde Dresden-Nord VI | SG Versehrte Dresden III | 3:7 |
| Fr. 29.01.2010 19:30 | SG Versehrte Dresden III | VfB Hellerau-Klotzsche VII | 0:10 |
| Di. 02.02.2010 19:30 | TTV System-Haus Dresden 90 V | SG Versehrte Dresden III | 6:4 |
| Fr. 26.02.2010 19:00 | TTV Radebeul VI | SG Versehrte Dresden III | 3:7 |
| Fr. 05.03.2010 19:30 | SG Versehrte Dresden III | KTV Langebrück II | 4:6 |
| Fr. 12.03.2010 19:30 | TSV Rotation Dresden V | SG Versehrte Dresden III | 4:6 |
| Fr. 16.04.2010 19:30 | SG Motor Dresden-Trachenbg. III | SG Versehrte Dresden III | 10:0 |
| Fr. 23.04.2010 19:30 | SG Versehrte Dresden III | TTV Blau-Weiß Zschachwitz V | 3:7 |