

Bezirksverband Chemnitz 2018/19

1. Bezirksliga Herren

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|---------------|
| Sa. 08.09.2018 13:30 | SG Vielau 07 | ESV Lokomotive Zwickau II | 10:5 |
| Sa. 29.09.2018 15:00 | SV Stenn | ESV Lokomotive Zwickau II | 10:5 |
| So. 07.10.2018 10:00 | SV SR Hohenstein-Ernstthal IV | ESV Lokomotive Zwickau II | 9:7 |
| So. 21.10.2018 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | SG Aufbau Chemnitz | 1:14 |
| Sa. 03.11.2018 17:30 | TTV Fortuna 64 Grumbach | ESV Lokomotive Zwickau II | 10:5 |
| So. 18.11.2018 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | TSV 1872 Pobershau | 8:8 |
| Sa. 01.12.2018 14:00 | SG Blau-Weiß Reichenbach | ESV Lokomotive Zwickau II | 12:3 |
| So. 02.12.2018 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | TTC Lugau | 4:11 |
| So. 09.12.2018 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | TTSV Handwerk Tannenberg | 12:3 |
| Sa. 12.01.2019 13:30 | ESV Lokomotive Zwickau II | SG Vielau 07 | 15:0 W |
| So. 03.02.2019 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | SV Stenn | 5:10 |
| Sa. 09.02.2019 19:00 | TTC Lugau | ESV Lokomotive Zwickau II | 9:7 |
| Sa. 16.02.2019 15:00 | SG Aufbau Chemnitz | ESV Lokomotive Zwickau II | 10:5 |
| So. 03.03.2019 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | SV SR Hohenstein-Ernstthal IV | 9:6 |
| Sa. 09.03.2019 14:00 | TSV 1872 Pobershau | ESV Lokomotive Zwickau II | 8:8 |
| So. 24.03.2019 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | TTV Fortuna 64 Grumbach | 7:9 |
| So. 31.03.2019 10:00 | ESV Lokomotive Zwickau II | SG Blau-Weiß Reichenbach | 9:6 |